

女性審判員交流会【SHABECLE】開催報告について

(一社) 福島県バスケットボール協会 審判委員会

【開催日時】 令和6年5月26日(水)・6月26日(水)・7月17日(水)
19時00分～20時00分

【運営】 福島県バスケットボール協会 審判委員会 普及部 女性部担当
石河宏美 高田緩奈 小野塚奈津子 鈴木里美

【参加者】 5月29日(水) 11名
6月26日(水) 8名
7月17日(水) 9名 ※運営メンバー含



当委員会では、去る令和6年5月26日(水)・6月26日(水)・7月17日(水)の計3回、県内の女性審判員を対象にオンライン交流会を開催しました。

この交流会は女性審判員の普及を目的として、直接会える機会が少ない方でもオンラインを通じて意見交換を行いました。ライセンスや年齢を問わず審判活動で感じている不安や悩みを共有したり、ルールや審判の役割を再確認したりすることで、より審判活動への意欲が高まればと感じております。

今後もこのような機会を通じて、審判活動の普及に取り組んでまいりますので、御理解と御協力を宜しくお願い致します。

【参加者からの感想】

- ・普段、あまりお話しできない方も多く、そんな皆さんのお話や考え方を伺うことで新たな発見や自分も頑張ろうという気持ちにさせていただきました。また、私自身は自チームでの練習試合等で審判をする機会が多くあったり、最近ですと中学校の審判に行く機会も多くいただけるようになりました。その中で、自分の中でモヤモヤしていたことを実際に言葉にして返答をいただけたことで、私だけではないのかと気付くことができました。
- ・練習ゲームの研修では中々聞けない内容(仕事や趣味、審判を行う上での気持ち)を聞いて、次の交流会や実際にお会いした時に固くならず話せるきっかけになる、と感じました。
- ・かしこまった研修会とは違った形で、それぞれの考えを重視しており、こういうのもあるよ、的な指導、アドバイスのわかりやすさが、とてもよかったなと感じました。
- ・自分自身が今まで反省で出た点についての内容が多く非常に勉強になりました。また、コート上でテーブルレポートを含め、どのような立ち振る舞いをするべきなのかについて再認識することが出来ました。今後は、この交流会を基にさらに自身の審判活動を広げていきたいと考えています。
- ・様々なお話をお伺いすることができ、とても楽しい時間を過ごすことができました。今回の交流会を通して、これから審判員として活動してみたいという気持ちがより一層強くなりました。まだ実践経験がないので、練習できる機会がありましたら、ぜひ参加してみたいと思っています。

【交流会の内容】

主催：福島県バスケットボール協会審判委員会普及部

第一回：令和6年7月17日（水）19：00～

お名前を「氏名・地区」の変更をお願い致します。

例①「石河宏美・東北」「高田繭奈・相双」など…

第1回（5月29日）

本日の流れ

- 1 はじめに
- 2 しゃべる企画①自己紹介
- 3 しゃべる企画②グループトーク
- 4 フリートークタイム
- 5 おわりに

第2回（6月26日）

本日の流れ（6/26）

- 1 イントロダクション 19:00～19:15
- 2 しゃべる企画①レフリークイズ 19:15～19:35
- 3 しゃべる企画②このとき、どうする！？ 19:35～19:50
- 4 フリートークタイム 19:50～19:55
- 5 おわりに

第3回（7月17日）

本日の流れ

- 1 はじめに
- 2 しゃべる企画①自己紹介 against
- 3 しゃべる企画②ゲームにのぞむまでの準備
- 4 しゃべる企画③こんなときどうする？
審判あるある体験団
- 5 おわりに

【交流会の様子】

正解……を深めるはなし

◎補足
よく、「タイムアウト」や「交代」の請求がだれの任務なの？
ということがあります。
さて、どなたの任務かわかりますか！？

解説（プレコーリングガイドライン抜粋）

ファウル成立基準の3原則

- (I) コンタクトの事実そのものがない時には、ファウルを宣告しない。
- (II) コンタクトの事実があるものの、どちらかのプレーヤーにそのコンタクトの責任がないとき、そのコンタクトはリーガルと判断しファウルを宣告しない（インパクトがあるプレーに対しても、どちらにも責任がないリーガルなプレーの場合、ファウルを宣告しない。）
- (III) コンタクトの事実があり、どちらかのプレーヤーにそのコンタクトの責任があるものの、コンタクトを受けたプレーヤーのRSBQに影響を及ぼさないとき、そのコンタクトはマージナルと判断しファウルを宣告しない。
- (IV) コンタクトの事実があり、どちらかのプレーヤーにそのコンタクトの責任があり、コンタクトを受けたプレーヤーのRSBQに影響を及ぼしたとき、そのコンタクトはイリーガルと判断しファウルを宣告する。

R（リズム）
S（スピード）
B（バランス）
Q（クイックネス）

フリートークタイム

実はわたし、
これを知ったんだ…
遠慮なくお話してみてください！

原田由加利